**LAPORAN PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

Untuk memenuhi Tugas PBO

A yellow and black logo

Description automatically generated

Oleh:

Nama : Jen Wihelmina Warastri

NPM : 4523210129

**Dosen:**

**Adi Wahyu Pribadi , S.Si., M.Kom**

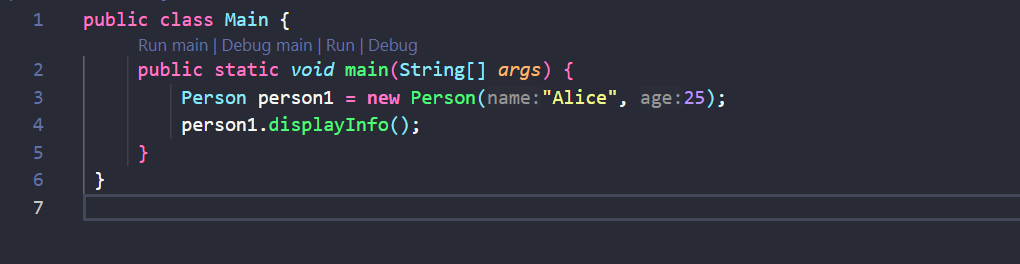
**S1-Teknik Informatika**

**Universitas Pancasila**

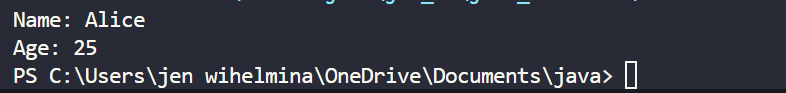
**2024/2025**

* **Membuat Class Dasar**

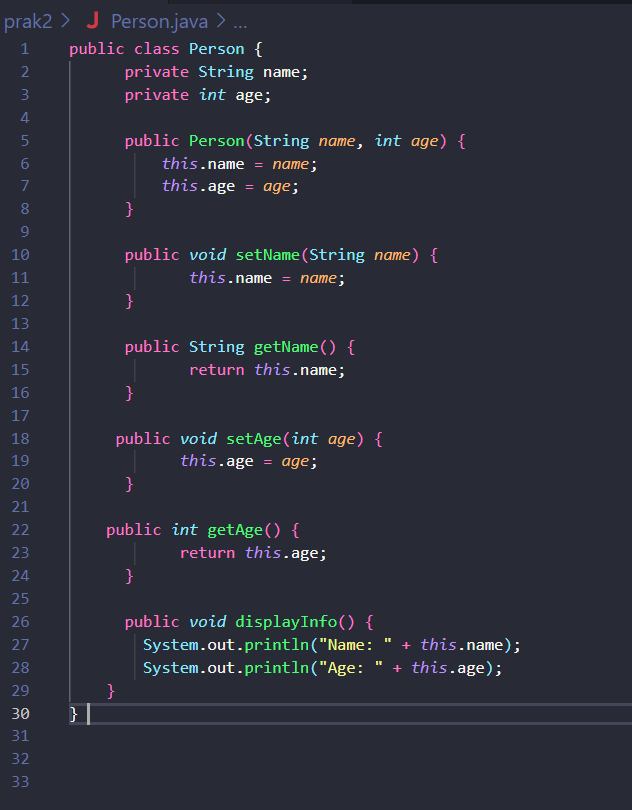
****

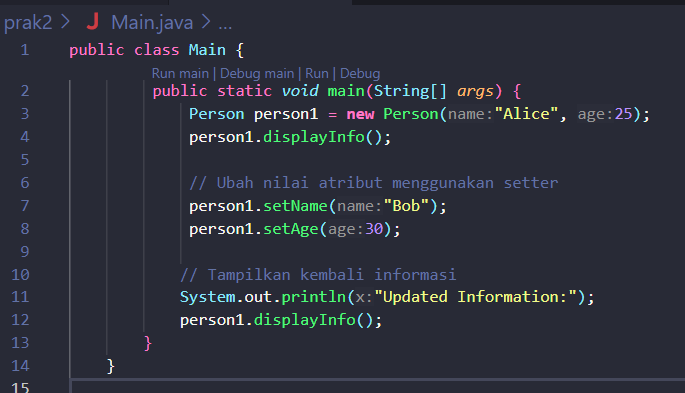


Output

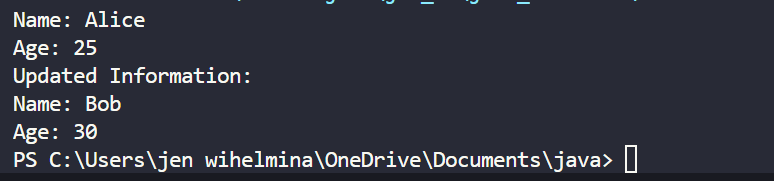


* **Menambahkan Setter dan Getter**

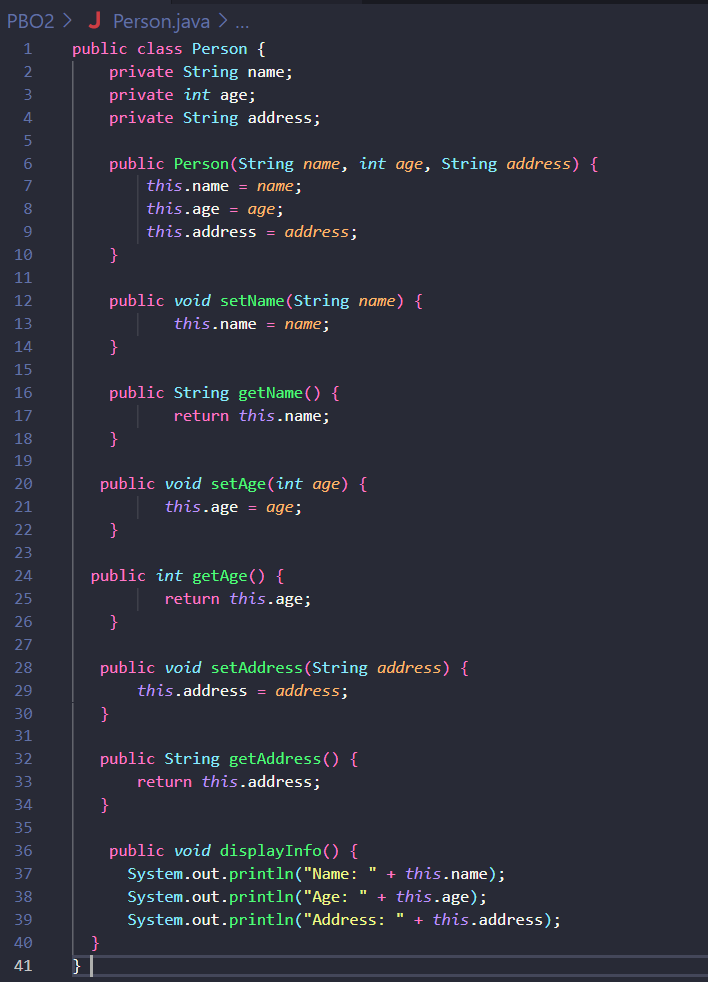
****

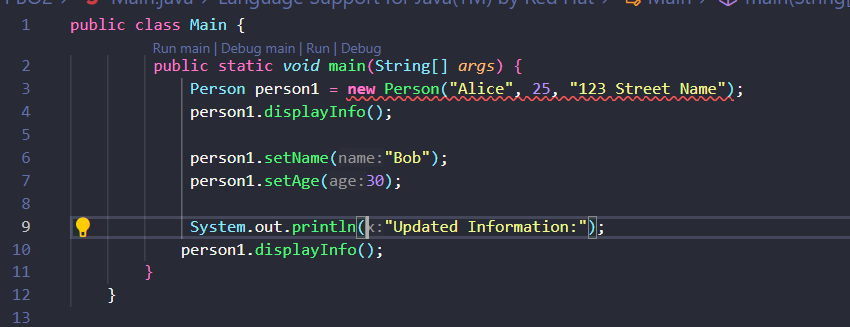
****

Output

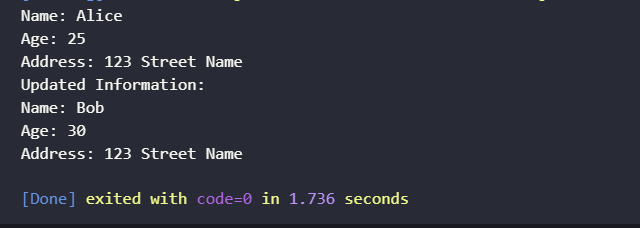
****

* **Modifikasi dan Debugging**



****

Output



**Kesimpulan dari praktikum ke-2 PBO**

Kesimpulan pada praktikum PBO ke 2 ini adalah saya telah mempelajari konsep konsep dasar di java dan mengimplementasikan Class Person yang mendeklarasikan atribut private yaitu ege, name dan address lalu mengaksesnya menggunakan metode getter dan setter.